

## Διαδικτυακό παιχνίδι και ψηφιακά εργαλεία για προώθηση της ένταξης των αιτητών άσυλου και αύξηση της ευαισθητοποίησης στα σχολεία σχετικά με τη μεταναστευτική κρίση στην Ευρώπη (ODISSEU)

Ενημερωτικό Δελτίο - Ιούνιος 2019

### Σε τι αφορά το έργο ODISSEU;

Το έργο ODISSEU αποσκοπεί στο να δημιουργήσει ένα διαδικτυακό παιχνίδι προσομοίωσης, μέσα από το οποίο θα επεξηγείται η έννοια της «αναγκαστικής μετανάστευσης» και το οποίο θα επιτρέπει την ευρεία συμμετοχή των μαθητών. Το παιχνίδι θα αφορά στο ταξίδι ενός νεαρού πρόσφυγα από τις αντίξοες συνθήκες που βιώνει στην πατρίδα του μέχρι να φτάσει στον τελικό του προορισμό. Τα υλικά που θα αναπτυχθεί θα καλύπτει τέσσερις σχολικές ανάγκες που σχετίζονται με βασικούς στόχους πολιτικής της ΕΕ:

- **Ανάγκη 1<sup>η</sup>:** Εξασφάλιση εκπαίδευσης χωρίς αποκλεισμούς για τους νέους, η οποία καταπολεμά τον ρατσισμό και τις διακρίσεις οποιουδήποτε είδους.
- **Ανάγκη 2<sup>η</sup>:** Ενδυνάμωση των εκπαιδευτικών, ώστε να εκπαιδεύσουν τα παιδιά και τους νέους στον γραμματισμό στα μέσα επικοινωνίας και να μεταδώσουν κοινές θεμελιώδεις αξίες, καθώς και να αντιμετωπίσουν και να καταπολεμήσουν τον ρατσισμό, τις διακρίσεις και τη ρητορική μίσους στο διαδίκτυο.
- **Ανάγκη 3<sup>η</sup>:** Προώθηση του διαπολιτισμικού διαλόγου μέσω όλων των μορφών μάθησης, σε συνεργασία με άλλους ενδιαφερόμενους φορείς.
- **Ανάγκη 4<sup>η</sup>:** Αύξηση της κατανόησης και ευαισθητοποίησης των μαθητών σε ζητήματα προσφύγων.

Το έργο μπορεί να ικανοποιήσει αυτές τις τέσσερις ανάγκες, καθότι το υλικό που θα αναπτυχθεί:

- θα έχει μια δομική σχέση με το αναλυτικό πρόγραμμα, ώστε να ενσωματώσει πιο αποτελεσματικά τη μάθηση στην επίσημη εκπαίδευση
- θα ενσωματώνει δράσεις ενεργούς πολιτότητας των μαθητών στο διαδικτυακό παιχνίδι
- θα βασίζεται σε πραγματικές ιστορίες που θα αναπτύξουν οι αιτούντες άσυλο, δίνοντας ιδιαίτερη έμφαση στο να τους εκπαιδεύσει ώστε να γίνουν φορείς αλλαγής και εκπαιδευτές
- θα αναπτυχθεί με υποστήριξη και τεκμηριωμένη ανατροφοδότηση από ομάδες καθοδήγησης, από τα ίδια τα σχολεία και από τους αιτούντες άσυλο ως τους τελικούς χρήστες του μοντέλου.

Οι βασικοί στόχοι του έργου ODISSEU είναι οι εξής:

- Ανάπτυξη, προσαρμογή και εφαρμογή ενός καινοτόμου διαδικτυακού παιχνιδιού προσομοίωσης, με στόχο την αύξηση της κατανόησης και της ευαισθητοποίησης των μαθητών δευτεροβάθμιας εκπαίδευσης σχετικά με τα προβλήματα των προσφύγων.



ODISSEU

- Ανάπτυξη ψηφιακών εκπαιδευτικών πηγών για τη στήριξη των εκπαιδευτικών δευτεροβάθμιας εκπαίδευσης, ώστε να εμπλέξουν τους νέους σε εμπειριστατωμένη συζήτηση για τη μετανάστευση και το άσυλο στην ΕΕ.
- Προώθηση της θετικής αλληλεπίδρασης και της ενεργού συμμετοχής των αιτούντων άσυλο και των προσφύγων, κινητοποιώντας τους να συμμετάσχουν στη ζωή της τοπικής κοινότητας λέγοντας τις προσωπικές τους ιστορίες.
- Ενίσχυση της κριτικής σκέψης και του γραμματισμού των νέων στα μέσα επικοινωνίας.

### Τι έχει ήδη πραγματοποιηθεί;

Το έργο άρχισε επίσημα την 1<sup>η</sup> Σεπτεμβρίου 2018.

Η εναρκτήρια συνάντηση του έργου έλαβε χώρα στις 11 και 12 Ιανουαρίου 2019 στη Φλωρεντία (Ιταλία) και φιλοξενήθηκε από τον συντονιστικό οργανισμό του έργου, Oxfam Italia, ενώ η 2<sup>η</sup> συνάντηση έγινε στις 12 και 13 Ιουνίου 2019 στη Λευκωσία (Κύπρος) και φιλοξενήθηκε από τον οργανισμό CARDET.

Παράλληλα, άρχισαν οι διαδικασίες για τη σύσταση της Ομάδας Καθοδήγησης του έργου στην Κύπρο, η οποία θα αποτελείται από μαθητές και εκπαιδευτικούς Δευτεροβάθμιας Εκπαίδευσης, αιτητές ασυλου ή πρόσφυγες και υπεύθυνους χάραξης πολιτικής στον τομέα της Μετανάστευσης και της Εκπαίδευσης.

Επίσης, ολοκληρώθηκε η έρευνα ανάλυσης αναγκών για τη διερεύνηση των εκπαιδευτικών



### Τι ακολουθεί...

- Ανάπτυξη του Αναλυτικού Προγράμματος του ODISSEU και του γενικότερου υλικού για την ενίσχυση της πολιτικής συμμετοχής των μαθητών της ΕΕ.
- Ανάπτυξη του εκπαιδευτικού παιχνιδιού ODISSEU.
- Ολοκλήρωση της σύστασης των Ομάδων Καθοδήγησης, αποτελούμενων από εκπροσώπους των ομάδων στόχων και των ενδιαφερόμενων μερών του έργου, προκειμένου να υποστηρίξουν την ανάπτυξη των παραδοτέων του έργου και να λειτουργήσουν ως συνεχείς «εταίροι» για την προώθηση του έργου σε πανεπιστήμια και οργανώσεις της κοινωνίας των πολιτών και για την ανταλλαγή καλών πρακτικών.
- Πραγματοποίηση δράσεων διάχυσης.

### Πώς να έρθετε σε επαφή με το έργο ODISSEU:

Επισκεφθείτε την ιστοσελίδα μας: [www.odisseu-project.eu](http://www.odisseu-project.eu) ή επικοινωνήστε με το CARDET στο 22002105 ή στο [yolanda.frangou@cardet.org](mailto:yolanda.frangou@cardet.org).



Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

Το παρόν έργο χρηματοδοτήθηκε με την υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής. Η παρούσα δημοσίευση δεσμεύει μόνο τον συντάκτη της και η Επιτροπή δεν ευθύνεται για τυχόν χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.  
Αριθμός έργου: 2018-1-IT02-KA201-048187